

統一したビジュアルイメージで 大学の研究発表をブランディング

鈴木敏彦／首都大学東京システムデザイン学部インダストリアルアートコース准教授

首 都大学東京システムデザイン学部に、一昨年、インダストリアルアートコースが新設された。それにともない、これまでの研究シーズ発表会を、アートとエンジニアリングの融合という観点から一新することになった。このプロジェクトを担当するに当たって、今までの科学技術交流会を既存ブランドととらえ、新たにブランド価値を再定義し、シンボルマークのデザインをはじめ総合的なアクションプランを構築した。

つまり、研究成果を“商品”とするブランディングである。具体的には、システムデザインフォーラムというネーミング、シーズ（種）が新芽となり飛躍するシンボルイメージ、新緑のイメージカラーなどを決定。さらに、イベントのパンフレットから研究優秀賞のトロフィー製

作、会場設計に至るまで、統一したビジュアルアイデンティティーに基づいて展開することによって、明快なブランドイメージの構築を目指した。

会場は、45センチ立方の白い段ボールの箱を350個使って構成した。段ボールには、シンボルやプログラムの詳細を緑色のカッティングシートで貼り付け、受付や仕切り壁の機能を持たせた。サインとしての効果が絶大だっただけでなく、1日限りのイベントをダンボール箱の組み立て、設置、たたんで撤収という、分解組立型のプロセスによって短時間で達成できたことに、参加者からは高い評価が寄せられた。

プログラムの目玉は、グローバルスペシャルセッションという新企画である。広く学外の研究者が最新の話題を提供

し、宇宙工学、ロボット知能化、ネットワークサイエンスなどのテーマの下で有益な情報交換、意見交換を行った。

インダストリアルアートコースでは、長田謙一教授の「Arteの新たな統合／バウハウスの照らす方へ」というテーマのもと、杣田佳穂・ミサワ・バウハウスコレクション学芸員、水越伸・東京大学大学院情報学環准教授、小林真理・東京大学大学院准教授の3人のゲストスピーカーを招いてセッションを行った。それは、20世紀初頭にアートとエンジニアリングの融合を目指したバウハウスを参考し、アート＆デザインの新たな可能性を開く未来への意思表示であった。

エンジニアリングをアートの視点からディレクションすること。それは、システムデザインフォーラムのブランドの体現であると同時に、本学インダストリアルアートコースが担う役割でもある。多くの参加者からは「従来の研究発表会よりも、印象が明るくなった」という声が寄せられた。



昨年12月6日に秋葉原ダイビルで開かれた「システムデザインフォーラム in AKIHABARA 2007」。統一したイメージで研究発表をブランド化した



photo : sadamu saito
illustration & design : shino suefusa
design : takeo ainoya
art direction : toshihiko suzuki