

## 対話型遺伝的アルゴリズムを利用したリアルタイム試用システムの開発



システムデザイン研究科経営システム専修 博士前期課程2年  
服部 舞、西内 信之、山中 仁寛 ヒューマンインタフェース研究室  
E-mail hattori-mai@sd.tmu.ac.jp

### <概要>

1. 近年オリジナリティを重視した製品が増えており、オーダーメイドや多くの種類の中から製品を注文
2. 膨大な種類・組み合わせの中から自分の好みのデザインを選ぶのは困難
3. 人間の評価を取り入れた、対話型遺伝的アルゴリズムを利用し、ユーザの好みに近いデザインを提示するシステム開発(デザイン提示サブシステム)(図1参照)
4. ARToolkitを利用し、リアルタイムでの試用、モニタ内で直接ユーザがデザイン変更に参加できるようにするシステムの開発(操作サブシステム)(図2参照)
5. 「何世代目で好みのデザインを得られたか」など、デザインの獲得に関するシステムの評価
6. 「使いやすさ」「なじみやすさ」など、ユーザビリティにおけるシステムの評価



図1. デザイン提示サブシステム

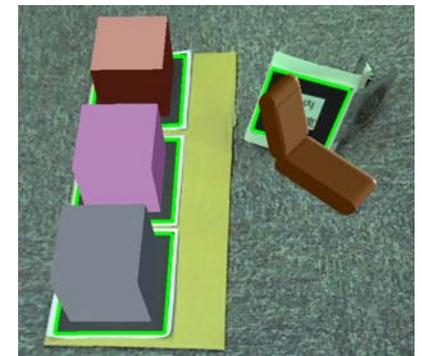


図2. 操作サブシステム